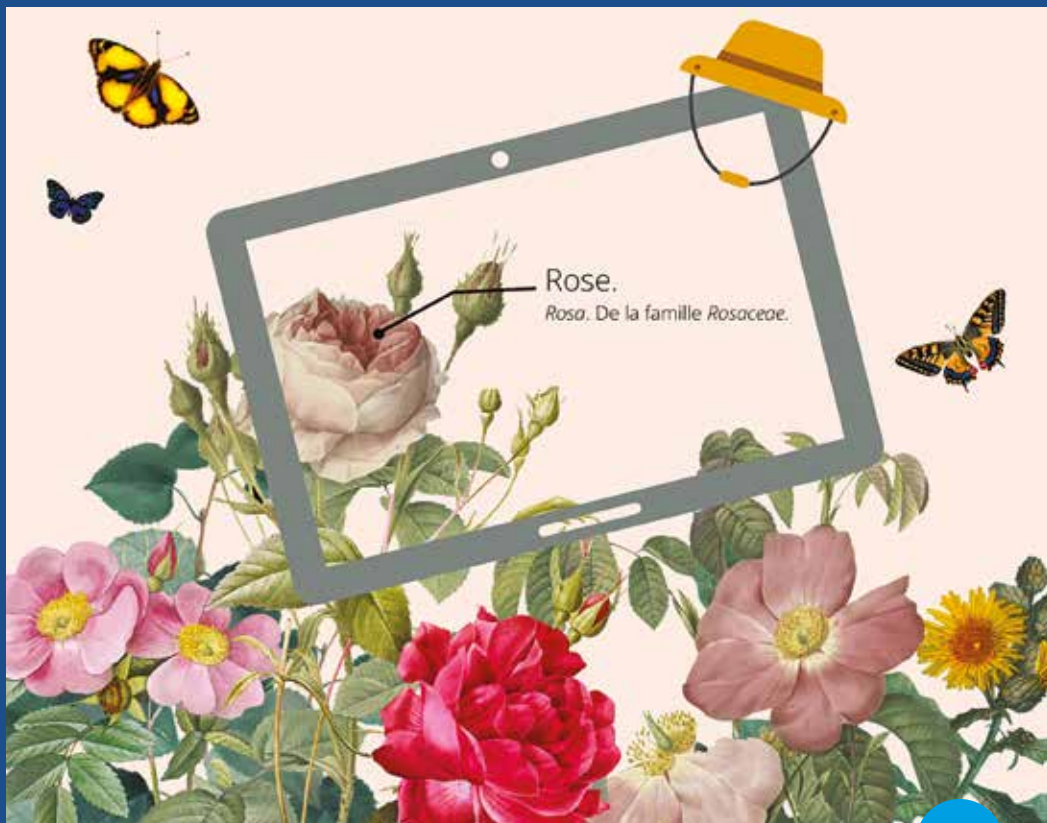


ATELIERS NUMÉRIQUES

LE MERCREDI, DE 16H À 18H, SUR RÉSERVATION.



CONSTRUIS TA MANETTE DE JEU AVEC FRUITS ET LÉGUMES > 13 AVRIL

Connecte des manettes de jeu vidéo en utilisant tout ce qu'il y a autour de toi : du papier aluminium, de la pâte à modeler ou même des bananes !

6 ans
et +

CRÉE TON PROPRE JEU VIDÉO SUR SCRATCH > 11 ET 18 MAI

Pour s'initier à la programmation et aux métiers du jeu vidéo en s'amusant. Atelier en 2 parties.

9 ans
et +

DEVIENS APPRENTI SCIENTIFIQUE AVEC TA TABLETTE > 15 JUIN

Avec une tablette, collectionne des badges et participe à des défis pour devenir le plus grand apprenti scientifique. Identifie les animaux sauvages, les plantes et champignons qui t'entourent. Seul ou en famille, poursuis cette aventure au gré de balades en pleine nature.

6 ans
et +

Créa 3P - 02 2022 - © stock.adobe.com

Pour toutes les animations, ouverture des inscriptions 1 mois à l'avance.



TOUS CONNECTÉS

Ateliers numériques

DE LA BIBLIOTHÈQUE MUNICIPALE CAVANNA

Avril/Juin 2022

> ENFANTS

Robotique, codage, réalité augmentée, jeux vidéo

> ADULTES

applis du quotidien, enfants & écrans, initiation informatique accompagnement individuel

Avec le soutien du



Bibliothèque municipale Cavanna

36, boulevard Gallieni - 94130 Nogent-sur-Marne
01 48 73 14 62 - bibliotheque-nogentsurmarne.fr



Pass vaccinal demandé.
Port du masque obligatoire dès 6 ans pour les animations.



ville-nogentsurmarne.fr

Nogent
sur Marne

FAKE-NEWS

Atelier-débat pour décrypter le vrai du faux

> **SAMEDI 2 AVRIL À 16H, sur réservation.**

Une épidémie de « fake news » nous a frappés pendant la crise sanitaire !

Théories du complot, infox : Pourquoi en parle-t-on autant ? Retrouvez-nous pour faire le point à l'heure où l'information est de plus en plus remise en question.

Un atelier interactif avec des clefs pour se prémunir de la désinformation autour de mises en pratique.

ATELIER TRUCAGE DE PHOTOS

> **MERCREDI 6 AVRIL À 16H, sur réservation.**

Pour se protéger des images trompeuses, quoi de mieux que d'en réaliser soi-même ? Ramenez vos photos et amusez-vous à vous faire passer pour quelqu'un d'autre !



COURS INFORMATIQUES

DE 10H À 12H, SUR RÉSERVATION

LES VENDREDIS D'INITIATION À L'INFORMATIQUE (débutants)

8 AVRIL, 13 MAI, 10 JUIN

DÉMARCHES ADMINISTRATIVES > **SAMEDI 23 AVRIL**

WORD ET LIBRE OFFICE > **SAMEDI 21 MAI**

SÉCURITÉ EN LIGNE > **SAMEDI 25 juin**

ACCOMPAGNEMENT NUMÉRIQUE

Les bibliothécaires vous accompagnent dans vos défis numériques du quotidien.

> **PERMANENCE** tous les mardis de 15h à 17h (hors vacances scolaires).



RÉALITÉ VIRTUELLE

MACHU PICCHU : RITUELS ET CITADELLES

> **SAMEDI 16 AVRIL DE 15H À 18H**

Plongez dans d'incroyables reconstructions numériques de l'ancienne cité inca, reproduisez les rituels antiques et marchez dans les pas d'Hiram Bingham, l'explorateur qui révéla au monde la beauté du site dans les colonnes du magazine National Geographic.

Séances de 30 min. Sur réservation.

LE BEST OF

> **SAMEDI 18 JUIN DE 15H À 18H**

Vous n'avez pas pu participer aux expériences proposées précédemment ? Venez explorer les fonds marins, la grotte Chauvet, le Machu Picchu, l'immensité de l'espace ou le film d'animation The Line en réalité virtuelle !

Séances de 30 minutes.

12 ans
et +

12 ans
et +

JEUX VIDÉO LES SAMEDIS

DÉFI GAMERS : PEUX-TU BATTRE L'ORDINATEUR ?

> **MERCREDI 27 AVRIL DE 16H À 18H**

Mesure-toi à l'intelligence artificielle de plusieurs jeux vidéo et trouve comment gagner !

A VOS MANETTES !

> **SAMEDIS 9 AVRIL, 25 JUIN À 15H ET 16H**

Rejoins-nous autour d'une partie de PS4 ou de Wii U, sur Mario Kart, Rocket League, Rayman Legends et d'autres !

9 ans
et +

6 ans
et +

